

Escuela de Arquitectura.

1. **Programa de seminarios a distancia** para profesionales del país (cursos de educación continua en distintas disciplinas) y para desarrollar también cursos de extensión y preparaciones para la reválida
2. **Programa de educación a distancia** para captar estudiantes extranjeros.
3. Restauración y puesta en valor de la **Casa Klumb** como espacio auto-liquidable y más que eso, que en un futuro cercano, genere ingresos a la Universidad, aunque al principio implique una inversión substancial.
4. **Portal de Publicaciones en línea** (revistas arbitradas) de las distintas facultades para la venta. Creación de una junta editora por facultad para la creación de publicaciones arbitradas.
5. **Talleres de verano** - creación de talleres de verano por facultad que no solo ayude al recaudo de fondos, sino a definir el futuro de los jóvenes de escuela superior.
6. **Cooperativa Marroneo** – esta cooperativa juvenil desarrollada por estudiantes de la Escuela tiene como propósito vender materiales para los estudiantes mediante el modelo de cooperativas. Es una iniciativa que puede servir a otros miembros del Recinto y fuera del Recinto, y emularse para otros servicios estudiantiles y/o la comunidad.
7. **Práctica intramural** –desarrollo de proyectos a través de los talleres de diseño de la Escuela. Eso incluye la posibilidad de realizar también trabajos de diseño gráfico. Esto incluye también la posibilidad de prestar servicios de impresión y fabricación digital en el taller de maquetas de la Escuela.

Estas propuestas permiten que cada Facultad piense en las formas de generar ingresos, desde sus disciplinas, con la aspiración de que un 20% de su presupuesto puede salir de la creación de estas acciones y por ende, reducir el presupuesto general del Recinto. Estas ideas no están ponderadas dentro de un esquema más amplio, pero pueden ayudar a generar discusión.